SPILLEPLADE

RESPEKT I FÆLLESSKAB

1.
JEG GØR IKKE NOGET

2.
JEG REAGERER/ SIGER FRA I SITUATIONEN

3.
JEG TALER MED EN KOLLEGA

4.
JEG GÅR TIL MIN TR ELLER AMR

5.
JEG KONTAKTER MIN FAGFORENING

6.
JEG GÅR TIL LEDELSEN

RESPEKT I FÆLLESSKAB

Læs mere om hvor du kan søge hjælp via QR-koden

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 1

DILEMMAKORT

HÅRD TONE, RESPEKT OG OMGANGSFORM

På din arbejdsplads er jargonen hård. Særligt én kollega bliver ofte mål for jokes, som andre – også du – griner af. Du har dog også lagt mærke til, at kollegaen sjældent griner med. Samtidig er det ofte ledelsen og tillidsrepræsentanten, der fører an, hvilket gør det svært at sige fra.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 2

DILEMMAKORT

HÅRD TONE, RESPEKT OG OMGANGSFORM

I frokostpausen taler flere kolleger nedladende om en kollega, der ikke er til stede. Ingen siger noget imod. Du synes, det er ubehageligt at lytte til.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 3

DILEMMAKORT

HÅRD TONE, RESPEKT OG OMGANGSFORM

På et møde spørger en medarbejder, hvem der sidder ved et tomt skrivebord. En kollega svarer: "Det er hende AMR-kællingen." Flere griner, mens andre ikke siger noget.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 4

DILEMMAKORT

SEKSUEL CHIKANE, GRÆNSEOVERSKRIDENDE ADFÆRD OG VOLD

På din arbejdsplads opstår der en konflikt, som pludselig udvikler sig til fysisk vold mod en kollega. Episoden bliver hurtigt stoppet. Men bagefter er stemningen trykket, og flere forsøger at nedtone det.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 5

DILEMMAKORT

SEKSUEL CHIKANE, GRÆNSEOVERSKRIDENDE ADFÆRD OG VOLD

Til en fredagsbar begynder en kollega at stille meget personlige spørgsmål om dit privatliv. Ugen efter bliver der joket med det på arbejdspladsen. Du synes, dine grænser er blevet overskredet.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 6

DILEMMAKORT

SEKSUEL CHIKANE, GRÆNSEOVERSKRIDENDE ADFÆRD OG VOLD

I pauserne taler nogle kolleger meget direkte om sex og kommenterer hinandens kroppe. Stemningen er "fri tone", men du oplever det som grænseoverskridende. Alligevel griner mange med.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 7

DILEMMAKORT

SEKSUEL CHIKANE, GRÆNSEOVERSKRIDENDE ADFÆRD OG VOLD

En ældre kollega klapper en ny elev bagi og siger: "Du skal jo også føle dig velkommen." Flere ser det ske, og nogle griner. Den nye elev virker usikker på, hvordan vedkommende skal reagere.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 8

DILEMMAKORT

SEKSUEL CHIKANE, GRÆNSEOVERSKRIDENDE ADFÆRD OG VOLD

En klassekammerat klapper gentagne gange en anden elev bagi og siger, at det "bare er for sjov". Det er ikke første gang, det sker, og læreren reagerer ikke. Den elev, det går ud over, virker helt stille.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 9

DILEMMAKORT

HOMOFOBI OG DISKRIMINERENDE KOMMENTARER

Du er lærling og oplever, at en anden og ny lærling på arbejdspladsen ofte bliver kaldt "bøsserøv". Han bliver også udsat for homofobiske kommentarer om sit udseende og jokes om, at han er single.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 10

DILEMMAKORT

HOMOFOBI OG DISKRIMINERENDE KOMMENTARER

En lærling siger på værkstedet: “Er det ikke lidt bøsset lavet?” Flere griner, indtil mester siger: “Sådan snakker vi ikke her.” Men efter mester er gået, begynder folk igen at le, og bøsse-snakken fortsætter.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 11

DILEMMAKORT

HOMOFOBI OG DISKRIMINERENDE KOMMENTARER

I pauserne går snakken om, at en elev "opfører sig feminint", og flere griner. Men du har lagt mærke til, at eleven mere og mere trækker sig fra fællesskabet. Han spiser sjældent frokost med jer og skal altid noget andet, når I drikker fredagsøl.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 12

DILEMMAKORT

CHIKANE, MAGT OG MISTRIVSEL

På din arbejdsplads er en kollega kendt for sit temperament, som skaber utryghed og uforudsigelighed i hverdagen. Mange undgår personen og tilpasser sig i stedet for at sige fra. Du kan selv mærke, hvordan det påvirker samarbejdet.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 13

DILEMMAKORT

CHIKANE, MAGT OG MISTRIVSEL

Du oplever, at en lærling igen og igen bliver råbt ad og talt ned til af sin mester foran andre, især når der er travlt. Mesteren siger ting som: "Du er for langsom", "Snotskovl" og "Er du helt retarderet eller hvad?" Lærlingen siger ikke imod og virker tydeligt påvirket.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 14

DILEMMAKORT

CHIKANE, MAGT OG MISTRIVSEL

En ny lærling bliver ofte mødt med kommentarer fra chefen som: "Kan du ikke finde ud af noget selv?" og "Hvorfor skal jeg altid rette dine fejl?" Flere kolleger siger bagefter, at "Sådan er han bare". Du kan se, at lærlingen bliver mere stille.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 15

DILEMMAKORT

FORTROLIGHED, STØTTE OG HJÆLP

En kollega har det svært og virker ofte presset i hverdagen. I fortrolighed har personen fortalt dig, at vedkommende har OCD, og at det skal holdes hemmeligt, især fordi der er en hård tone på arbejdspladsen.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

DILEMMA 16

DILEMMAKORT

FORTROLIGHED, STØTTE OG HJÆLP

En kollega fortæller dig, at en anden medarbejder overvejer at sige op, fordi tonen på arbejdspladsen går personen på. Samtidig beder kollegaen dig om ikke at fortælle det videre. Du bliver bekymret for, om medarbejderen får den hjælp, der er brug for.

Læs mere om spillet via QR-koden

STIL DISSE SPØRGSMÅL TIL SPILLERNE:

1. Hvad ville du gøre?

2. Hvad ville du (nok) ikke gøre?

3. Hvad ville du ønske, du gjorde?

4. Snak i gruppen om, hvorfor I svarede, som I gjorde

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

SPILGUIDE

INFO

FORMÅL:

Spillet handler om at tænke over egne handlinger, grænser og reaktioner i forskellige arbejdssituationer – og snakke om, hvad man gør i svære situationer.

I HAR HVER 3 KORT:

1. "GO": Hvad ville du gøre?
2. "NO-GO": Hvad ville du (nok) ikke gøre?
3. "Hjerte": Hvad ville du ønske, du gjorde?

SÅDAN SPILLES RUNDEN:

1. Læs dilemmaet højt efterfulgt af handlemulighederne på spillepladen.
2. Tæl ned 3-2-1, mens I alle placerer ét kort ad gangen.
3. Gentag, indtil alle 3 kort er placeret.
4. Når alle kort er lagt, tager I en runde, hvor I fortæller: Hvorfor lagde I kortene, som I gjorde?

DISKUTER:

1. Hvor er jeres valg ens, og hvor er de forskellige?
2. Hvad skal der til for, at du faktisk ville gøre det, du ønsker? Hvad gør det svært at sige noget? Og hvornår ville du turde gøre noget?
3. Hvilket køn havde I tænkt, jeres kollega var? Ville du reagere anderledes, hvis personen havde et andet køn?

Læs mere fakta og viden om emnet via QR-koden

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

SPILLELEDERENS GUIDE 1

INFO

HVAD ER FORMÅLET?

- Spillet handler om at snakke om situationer fra hverdagen – især dem, hvor nogen går over grænsen
- Spillet giver mulighed for at tale om trivsel
- Der er ikke rigtige eller forkerte svar

MÅLET ER:

- At blive klogere på, hvad man selv kan gøre for at øge respekt og trivsel
- At høre, hvordan andre tænker
- At opleve, at man ikke står alene

HVEM ER SPILLET TIL?

- Lærlinge og elever
- Kan bruges i undervisning, introforløb og i fagforeninger

SÅDAN SPILLER I:

I har hver 3 kort:

- "GO": Hvad ville du gøre?
- "NO-GO": Hvad ville du (nok) ikke gøre?
- "Hjerte": Hvad ville du ønske, du gjorde?

SÅDAN SPILLER I EN RUNDE:

- Inddel i grupper af 3-5 personer
- Læs dilemmaet højt
- Læs handlemulighederne
- Sørg for at alle forstår dilemmaet og handlemulighederne: Nævn hvad en TR (tillidsrepræsentant) er og hvad en AMR (arbejdsmiljørepræsentant) er.
- Tæl ned fra 3 – alle lægger ét kort samtidig (3-2-1-nu)

START MED:

- "GO": Hvad du ville gøre
- "NO-GO": Derefter hvad du (nok) ikke ville gøre
- "Hjerte": Til sidst hvad du ville ønske, du gjorde

Gentag, til alle 3 kort er lagt

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO

SPILLELEDERENS GUIDE 2

INFO

NÅR ALLE KORT ER LAGT

DISKUTER:

Læg op til snak hvor hver deltager kan byde ind med fokus på de 3 spørgsmål:

1. Hvor er jeres valg ens, hvor er de forskellige? Hvorfor valgte du, som du gjorde? Hvad gør det svært at sige eller gøre noget? Var der noget, der overraskede dig?

2. Hvad skal der til, for at du faktisk ville gøre det, du ønsker? Hvad gør det svært at sige noget? Og hvornår ville du turde gøre noget?

3. Hvilket køn havde I tænkt, jeres kollega var? Ville du have reageret anderledes, hvis personen havde et andet køn?

NB. Man må gerne springe over, hvis man ikke har noget at sige

Læs mere fakta og viden om emnet via QR-koden

DIN ROLLE SOM SPILLELEDER:

Du skal ikke undervise, men sørge for:

- At alle kan sige noget, hvis de vil
- At det er okay at være i tvivl
- At ingen bliver gjort til grin

Sig det højt:

- Der er ikke rigtige eller forkerte svar
- Hjælp deltagerne med at være nysgerrige: På sig selv – og på hinanden

GODE GREB:

- Anerkend alle svar – også "Jeg ville ikke gøre noget"
- Spørg: "Hvad gør det svært?"
- Undgå at sige, hvad man burde gøre
- Giv plads – stilhed er okay

HUSK: DET HANDLER IKKE OM AT FINDE DET RIGTIGE SVAR.
DET HANDLER OM:

- At genkende situationer
- At kunne tale om dem
- Og måske gøre noget lidt anderledes næste gang

RESPEKT I FÆLLESSKAB
DANSK METAL
HK
3F Fagligt Fælles Forbund
KVINFO

SPILLELEDERENS GUIDE 3

INFO

TRYGHED I RUMMET – SIG DET GERNE I STARTEN:

- Vi taler ordentligt til hinanden
- Man må gerne være uenig
- Man bestemmer selv, hvor meget man deler
- Det, der bliver sagt, bliver i rummet
- Brug humor med omtanke

VÆR OPMÆRKSOM

- Nogle deltagere kan genkende scenarierne fra virkeligheden
- Der kan opstå stærke reaktioner – giv plads til det
- Sørg for, at ingen bliver udstillet eller udskammet
- Vær opmærksom på magtforhold og hierarkier i eksemplerne
- Husk: Det er lige så vigtigt at tale om barrierer som om løsninger

RESPEKT I FÆLLESSKAB
DANSK METAL
HK
3F Fagligt Fælles Forbund
KVINFO

FAKTATEKSTER

INFO

HVAD ER EN GOD ALLIERET?

En god allieret er én, der gør noget – ikke bare ser på. Det handler ikke om at gøre det perfekt. Det handler om, at du ikke lader den anden stå alene.

DET KAN VÆRE SMÅ TING:

- At sige noget, hvis tonen bliver grov
- At bakke op om den, det går ud over
- At tage en snak bagefter
- Eller bare være den, der ikke griner med

HVAD KAN EN GOD ALLIERET GØRE?

NOGLE GANGE ER DET SMÅ TING, DER GØR FORSKELLEN. DU KAN FX:

- Sige: "Den er lige på kanten"
- Spørge: "Er du okay?"
- Tage en snak med personen bagefter
- Gå til en TR eller leder

DINE RETTIGHEDER PÅ JOBBET

Du har ret til en arbejdsplads, hvor du kan være tryg.

DET BETYDER:

- Du skal ikke finde dig i grov tone, mobning eller chikane
- Arbejdspladsen har ansvar for at reagere
- Det gælder også det psykiske arbejdsmiljø

HVIS DU ER LÆRLING ELLER ELEV

Du har de samme rettigheder som alle andre.

DET BETYDER:

- Du har ret til et ordentligt sted at lære
- Du skal blive taget alvorligt, hvis noget ikke er okay
- Du har ret til at sige fra

RESPEKT I FÆLLESSKAB

DANSK METAL HK 3F Fagligt Fælles Forbund KVINFO